# 특허출원서

【참조번호】 PAD19035

【출원구분】 특허출원

【출원인】

【명칭】 (주)쉐어박스

【특허고객번호】 1-2019-010345-8

【대리인】

【명칭】 특허법인 현문

【대리인번호】 9-2018-100081-9

【지정된변리사】 박지호

【발명(고안)의 국문명칭】 몰입 체험 공간

【발명(고안)의 영문명칭】 Immersive experience space

【발명(고안)자】

【성명】 신연식

【성명의 영문표기】 SHIN YEON SIK

【주민등록번호】 정보보호를 위해 미공개

【우편번호】 정보보호를 위해 미공개

【주소】 정보보호를 위해 미공개

【출원언어】 국어

【취지】

위와 같이 특허청장에게 제출합니다.

대리인 특허법인 현문 (서명 또는 인)

【수수료】

| | |
|---|---|
| 【(기본)출원료】 | 0 면 46,000 원 |
| 【가산수수료】 | 8 면 0 원 |
| 【우선권주장료】 | 0 건 0 원 |
| 【심사청구료】 | 0 항 0 원 |
| 【합계】 | 46,000 원 |
| 【감면사유】 | 정보보호를 위해 미공개 |
| 【감면후 수수료】 | 13,800 원 |

# 【발명의 설명】

## 【발명의 명칭】

몰입 체험 공간{Immersive experience space}

## 【기술분야】

【0001】 본 발명은 몰입 체험 공간에 관한 것으로서, 보다 상세하게는 5감을 만족시켜 줄 수 있는 체험공간에 관한 것이다.

【0002】

## 【배경기술】

【0003】 선행문헌 : 한국 특허출원번호 10-2012-0081376

【0004】

## 【발명의 내용】

### 【해결하려는 과제】

【0005】 본 발명은, 종래 영상에만 머물러 있던 몰입형 시스템을 영상을 통한 시각적인 측면 뿐만이 아니라, 청각, 후각, 촉각 등 5감을 만족시킬 수 있는 체험 공간으로 구성하는 것을 목적으로 한다.

【0006】

### 【과제의 해결 수단】

【0007】 본 발명의 일실시 형태는, 상기한 문제점을 해결하기 위해서, 다면 영상 모니터링 시스템과, 시각(자연 영상), 청각(3D 입체음), 후각 (향기), 촉각 (바람), 및 뇌 (산소) 중 적어도 하나를 자극할 수 있는 오감매체 전달부를 포함하는 몰입 체험 공간을 제공할 수 있다.

【0008】

### 【발명의 효과】

【0009】 본 발명에 따르면, 시각, 청각, 후각, 촉각 등 5감을 만족시킬 수 있는 체험공간을 제공할 수 있다.

【0010】

## 【도면의 간단한 설명】

【0011】 도 1은, 본 발명에 따른 몰입형 체험공간의 일실시 형태를 나타내는 구조도이다.

도 2는, 본 발명에 따른 몰입형 체험공간에서 화면구성의 일예를 나타내는 예시도이다.

도 3은, 본 발명의 또 다른 실시형태에 따른 몰입형 체험공간에서 프로젝터의 배치예를 나타나는 예시도이다.

도 4는, 본 발명의 다른 실시형태에 적용되는 몰입형 체험공간의 힐링박스 시스템의 블럭 다이아그램을 나타내는 도면이다.

## 【발명을 실시하기 위한 구체적인 내용】

【0012】

【0013】 본 발명에 따른 몰입 체험공간은 아래의 구성들을 포함할 수 있다.

【0014】 1. VR 촬영기법을 이용한 HMD가 없는 다면 영상 모니터링

【0015】 4K 화질의 3면의 고화질 영상에 맞추어 시각(자연 영상), 청각(3D 입체음), 후각(향기), 촉각 (바람), 뇌 (산소)를 자극함으로 시. 공간을 초월. 몰입을 가능하게 하고 실감을 체험을 가능하게 한다.

【0016】 2. 영상과 함께 모든 주변 기기들이 Sync화 되어 여러 차례 학습된 내용으로 각기 다른 매체로 체험자에게 전달 할 수 있다.

【0017】 3. Space 전면, 측면이 몰입 형 스크린으로 구성이 되며 스크린의 미세한 공간으로 영상에 따라 효과(산소, 자연 향, 바람 등) 를 동기화 좀 더 실감을 체험하도록 도와주는 역할을 한다.

【0018】 4. 걷고, 뛰고 ,사이클링 같은 제품과 연결할 수 있는 터미널을 만들고 종료 후 영상을 통해 단백질, 체지방 지방, 수분량, 신체나이 등 17가지 신체지수 측정가능하여 다양한 기능적 요소를 충족할 수 있다.

【0019】 5. 영상과 음향, 조명을 하나로 연결하고 3rd party device와 연동 시켜 하나의 최적화된 mapping 프로그램을 제작 개발한다.

【0020】 6. Mapping을 하기 위한 다양한 interface를 연동할 수 있도록 개발한다.

【0021】

【0022】또한, 체험공간 내에서 수행되는 세부프로그램으로서 힐링 프로그램이 진행될 수 있다.

【0023】현대를 사는 우리들은 과거 무언가를 이루어야 한다는 일념으로 앞만 보고 달려왔다. 그 결과 짧은 기간 안에 고도성장을 이루었지만 그 과정에서 우리의 몸과 마음은 지쳐있다. 웰빙을 넘어 힐링이 대세가 된 지금 우리 사회는 삶의 바른 모습을 찾고자 하는 노력들이 일상화되고 이에 따라 소비 형태와 라이프 스타일도 바뀌고 있다. 몸과 마음의 건강함을 되찾기 위한 제품과 서비스의 소비가 증가하고 국내에서도'힐링산업'이 각광을 받으면서개인과 기업, 지자 체 등에서 큰 움직임이일고있다.

【0024】본 발명의 일실시 형태에 따른 몰입 체험공간 에서는,가장 인터렉티브 (interactive) 한 환경을 제공 하면서도 주위의 시선 등 불편한 노출을 차단시키는 나만의 공간에서 3면 4K고화질의 자연 영상과 5감을 극대화 시킬 수 있는 기술들을 결합하여 생각과 마음이 안정 될 수 있는 힐링 (healing) 프로그램『embrace nature 』을 포함할 수 있다. 이러한 몰입 체험공간은 시각(자연 영상), 청각(3D 입체음), 후각 (향기), 촉각 (바람), 뇌 (산소)를 자극함으로 늘 바쁘고 일상에 지친 사람들에게 시. 공간을 초월. 몰입체험을 가능하게 하고 이를 통해 생각과 마음이 안정될 수 있는 힐링을 제공 할 것이다.

【0025】

【0026】

**【부호의 설명】**

【0027】

## 【청구범위】

### 【청구항 1】

다면 영상 모니터링 시스템; 및

시각(자연 영상), 청각(3D 입체음), 후각 (향기), 촉각 (바람), 및 뇌 (산소)를 중 적어도 하나를 자극할 수 있는 오감매체 전달부

를 포함하는 몰입 체험 공간.

### 【청구항 2】

제1항에 있어서,

신체활동을 할 수 있는 운동기구; 및

사용자의 단백질, 체지방 지방, 수분량, 신체나이 등 신체지수 측정하는 측정부

들 더 포함하는 것을 특징으로 하는 몰입 체험 공간.

# 【요약서】

## 【요약】

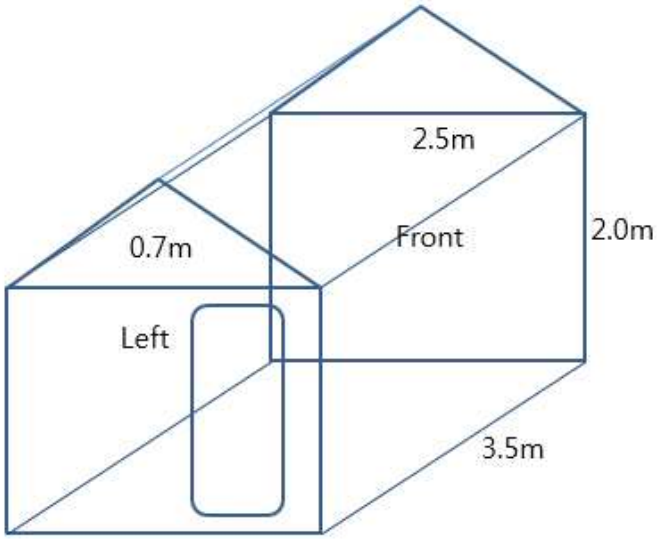
본 발명의 일실시 형태는, 상기한 문제점을 해결하기 위해서, 다면 영상 모니터링 시스템과, 시각(자연 영상), 청각(3D 입체음), 후각 (향기), 촉각 (바람), 및 뇌 (산소) 중 적어도 하나를 자극할 수 있는 오감매체 전달부를 포함하는 몰입 체험 공간을 제공할 수 있다.

## 【대표도】

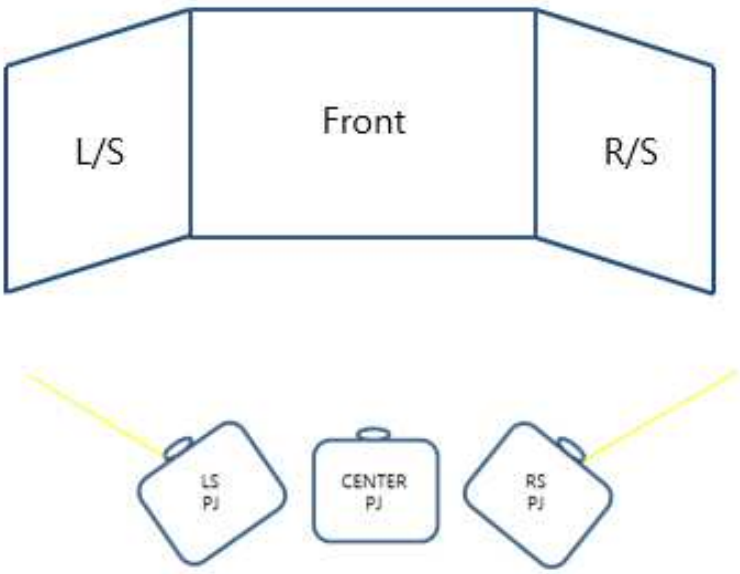
도1

# 【도면】

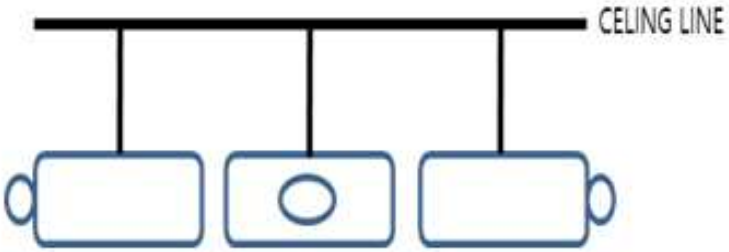
【도 1】



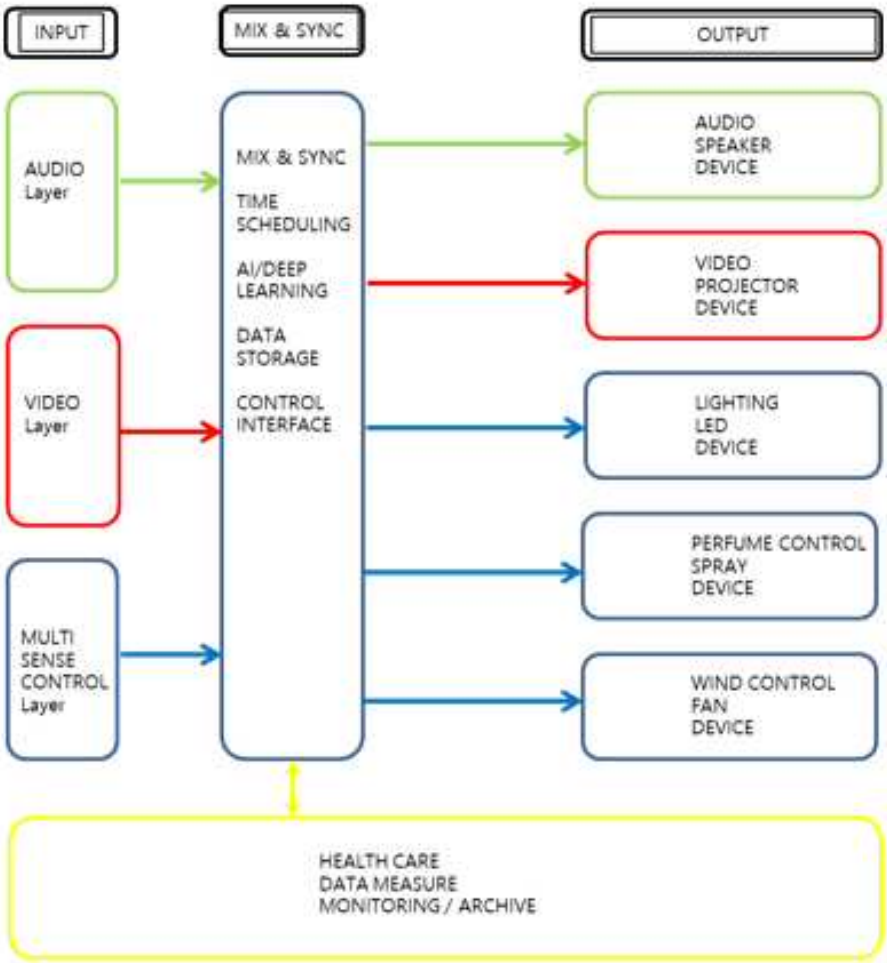

【도 2】



【도 3】


CELING LINE

【도 4】


INPUT
MIX & SYNC
OUTPUT
AUDIO Layer
VIDEO Layer
MULTI SENSE CONTROL Layer
MIX & SYNC
TIME SCHEDULING
AI/DEEP LEARNING
DATA STORAGE
CONTROL INTERFACE
AUDIO SPEAKER DEVICE
VIDEO PROJECTOR DEVICE
LIGHTING LED DEVICE
PERFUME CONTROL SPRAY DEVICE
WIND CONTROL FAN DEVICE
HEALTH CARE
DATA MEASURE
MONITORING / ARCHIVE